

Galletas Conmutativas (Para 3^{ro} y 4^{to} Grado)

Estándar Básico de Contenido: 3.OA- Aplicar propiedades de operaciones como estrategias para multiplicar.

La Propiedad Conmutativa de la Multiplicación: Cuando dos números son multiplicados, el producto que se obtiene es el mismo independientemente del orden de los factores multiplicandos.

Por ejemplo: $4 \times 2 = 2 \times 4 \quad 8 = 8$

Material utilizado: El juego *Commutative Cookies*, disponible a través de RAFT en www.raftstore.net

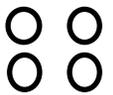


Ejemplo: Una persona lanza un dado y el número obtenido representa la cantidad de galletas con chispas de chocolate, en este ejemplo el número de galletas es 4. La segunda persona lanza el dado y el número obtenido representa la cantidad de chispas de chocolate en cada galleta, en este ejemplo el número es 2. A continuación aparece como se escribiría esta ecuación en la hoja de trabajo:

Primer grupo de galletas

=

Segundo grupo de galletas

galletas	chispas de chocolate	dibujo	ecuación
4	2		$4 \times 2 = 8$

galletas	chispas de chocolate	dibujo	ecuación
2	4		$2 \times 4 = 8$

- 1) Lanza los dados y la persona que saque el número más alto empieza.
- 2) El primer jugador lanza los dados para obtener
- 3) un número específico. Ese número será utilizado para determinar el número de galletas en el primer grupo.
- 4) El segundo jugador lanza los dados para sacar un número específico. Ese número será utilizado para determinar el número de chispas de chocolate en cada galleta. El número de chispas en cada galleta será multiplicado por la cantidad de galletas indicadas por el primer jugador.
- 5) El primer jugador anotará el número de galletas y chispas de chocolate utilizadas en la hoja de trabajo.
- 6) El segundo jugador anotará la cantidad invirtiendo el número de galletas y chispas de chocolate utilizadas en el primer juego en la segunda hoja de trabajo.

¡Felicidades! Usted acaba de utilizar una propiedad matemática que le ayuda a aprender Álgebra.